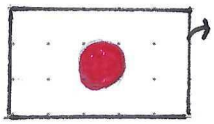
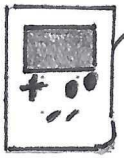
NAAM | KLAS | NR. | DATUM

30 JAAR POKÉMON

27 FEBRUARI 1996

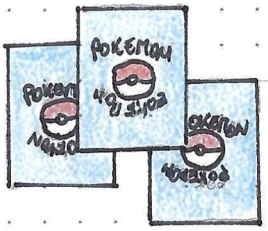


→ JAPAN
POCKET MONSTERS

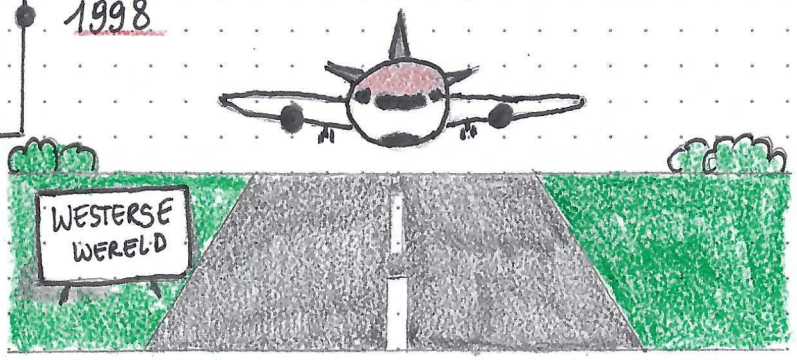


→ GAMEBOY - SPEL
DOEL: VANGEN, TRAINEN → KAMPIOEN
BESTE TRAINER WORDEN

RUILKAARTSPEL →



1998



GAMEBOY
ANIME-SERIE
MARKETING
+
GOTTA CATCH 'EM ALL

→ POKÉMANIA
GAMES, KAARTEN, KNUFFELS, BROODDOZEN
↓
VERKOPEN ALS GEK!

JAREN 2000 - 2010

NIEUWE POKÉMON
FRANCHISE BREIDT UIT: FILMS, SPIN-OFFS, MERCHANDISE

JULI 2016

POKÉMON GO



→ 200 MILJOEN SPELERS
→ AUGMENTED REALITY
→ ÉCHT NAAR BUITEN

2020 - 2022



→ POKÉMON GO



+



→ HYPE
→ BELEGGING



VANDAAG



480 MILJOEN VERKOCHT

100+ GAMES



24 FILMS
2 TV-SERIES
(1250 AFL.)



60 MILJARD GEBRUIKTE KAARTEN

WAAROM ZO POPULAIR?

- VERBINDT GENERATIES

GENERATIE	SPEELDE POKÉMON
GROOTOUDERS	✗
OUDERS	✓
KINDEREN	✓

- MOOIE, TIJDLOZE BOODSCHAP
- NOSTALGIE
- GROEPSGEBEUREN

TOEKOMST → FUTUREPROOF

BEETJE KRITIEK

HOGE BEDRAGEN
↳ ESSENTIE – VERZAMELEN – SPELEN VERLOREN

PAKJES KOPEN → GOKKEN

BEST VERDIENENDE MEDIAFRANCHISES

